

**Beschreibung MoveAndSizeIt**

**Beschreibung  
des  
Corel Ventura™ - Scripts  
MoveAndSizeIt**

Stand: Donnerstag, 8. Mai 2003

## Beschreibung MoveAndSizeIt

### 1. MoveAndSizeIt - Ein Script zur Positionierung über die Tastatur

Die Idee zu diesem Script entstand bei der Konvertierung zweier umfangreicher Bücher, bei denen über 3500 Grafiken, 1400 Tabellen und viele Absätze exakt auf der Seite positioniert werden sollten.

Zwar bietet Corel Ventura durch die offenen Dialogfenster eine relativ schnelle und effektive Parametereingabe, Rahmen und Grafiken lassen sich recht einfach mit der Maus positionieren, aber die Positionierung über die Tastatur ist meines Erachtens nach hinsichtlich Geschwindigkeit und Effektivität unschlagbar.

Außerdem benötigt man für viele unterschiedliche Objekte und deren Eingabefenster viel Platz auf dem(n) Bildschirm(en).

Also: **keine** Mauspositionierung, Werteingabe, Zuweisung, **sondern** auf Tastendruck Abstände ändern, Koordinaten verschieben, Rahmengrößen verändern, Tabelleneigenschaften modifizieren...

Heraus kamen dabei rund 50 verschiedene Scripts (und die deckten bei weitem noch nicht alle Anforderungen ab), die gepflegt und bei jedem Versionswechsel angepasst werden müssten.

Die Überarbeitung dieser Skripte führte zu einem Skript, das durch Anpassung von einigen wenigen Parametern für völlig verschiedene Anforderungen genutzt werden kann.

Dieses Skript kann

1. die richtige Ventura-Version automatisch erkennen, siehe dazu auch Abschnitt 5.5
2. durch die Anpassung eines Wertes mit den im Ventura zur Verfügung stehenden Einheiten arbeiten
3. durch die Anpassung eines weiteren Wertes die Inkremente (Veränderungsschritte) einstellen
4. durch die Anpassung eines weiteren Wertes die Bewegungsrichtung bestimmen
5. durch die Anpassung eines weiteren Wertes die Veränderungsart festlegen.

Durch in der Corel Ventura-Scriptsprache bedingte Einschränkungen ist es leider dennoch notwendig, verschiedene Versionen dieses Skripts zu erzeugen und auf entsprechende Tasten zu legen.

Ein Beispielset von Skripten finden Sie auf meiner Homepage [www.weepee.de](http://www.weepee.de). Den Umfang dieser Skripte und den Leistungsumfang werde ich, nach und nach erweitern.

### 2. Beschreibung der einzelnen Skripte des Sets

Zuerst einmal das Grundsätzliche:

<b>!01_Wps-Master</b>	<b>Auf diesem Skript bauen alle folgenden Skripte auf</b>	
	<b>!01_</b>	hält die Scripts bei nach Namen sortierter Darstellung zusammen
	<b>Wps</b>	mein Namenskürzel
	<b>Master</b>	Funktion des Scripts
<b>!02_Wps_SpAXKo-0-1+</b>	<b>SpA</b>	Absatz oder Absätze selektiert: Abstand oberhalb
	<b>XKo</b>	Rahmen oder Grafik selektiert X-Koordinate
	<b>0,1</b>	Schrittweite der Veränderung
	<b>+</b>	vergrößern
		Bei mir auf <b>Taste 4</b> des numerisches Eingabefeldes

Jeder Anschlag der Taste 4 im numerischen Eingabefeld **vergrößert** bei **selektiertem Absatz** den **Abstand oben** um **eine** Einheit (hier Einheit cm \* 0,1 = 1 mm . Der Absatz wird dabei interaktiv nach unten geschoben.

## Beschreibung MoveAndSizeIt

Jeder Anschlag der **Taste 4** im numerischen Eingabefeld **vergrößert** bei **selektiertem Rahmen** oder **selektierter Grafik** die X-Koordinate. Das Objekt wird nach **rechts** geschoben.

### Bei Mehrfachselektion:

**Absätze: Voraussetzung ist:** alle Absätze haben den gleichen Abstand (**gemeinsamer Startwert**)  
Alle Absätze werden mit jedem Tastenanschlag um einen Millimeter nach unten geschoben.

### Grafiken und Rahmen:

1. Wenn alle Objekte die **gleiche** X-Koordinate haben, werden Sie nach **rechts** geschoben.
2. Wenn die Objekte **unterschiedliche** X-Koordinaten haben, wird die X-Koordinate des **ersten Objektes** als **Startwert** verwendet.

<b>!03_Wps_SpAXKo-0-1-</b>	-	gleiche Funktion, aber verkleinern. Bei mir auf <b>Taste 6</b> des numerischen Eingabefeldes
<b>!04_Wps_SpAXKo-0-01+</b>		gleiche Funktion, vergrößern, Schrittweite 0,1 mm Bei mir auf <b>Taste Strg+4</b> des numerischen Eingabefeldes
<b>!05_Wps_SpAXKo-0-01-</b>		gleiche Funktion, verkleinern, Schrittweite 0,1 mm Bei mir auf <b>Taste Strg+6</b> des numerischen Eingabefeldes
<b>!06_Wps_SpAXKo-0-001+</b>		gleiche Funktion, vergrößern, Schrittweite 0,01 mm Bei mir auf <b>Taste Alt+4</b> des numerischen Eingabefeldes
<b>!07_Wps_SpAXKo-0-001-</b>		gleiche Funktion, verkleinern, Schrittweite 0,01 mm Bei mir auf <b>Taste Alt+6</b> des numerischen Eingabefeldes
<b>!08_Wps_SpAXKo-1+</b>		gleiche Funktion, vergrößern, Schrittweite 10 mm Bei mir auf <b>Taste Strg+Alt+4</b> des numerischen Eingabefeldes
<b>!09_Wps_SpAXKo-1-</b>		gleiche Funktion, verkleinern, Schrittweite 10 mm Bei mir auf <b>Taste Strg+Alt+4</b> des numerischen Eingabefeldes
<b>!10_Wps_SpBYKo-0-1+</b>	bis	<b>!17_Wps_SpBYKo-1-</b>  Die gleichen Funktionen mit <b>Abstand unterhalb</b> und <b>Y-Koordinate</b> Bei mir auf den <b>Tasten 1</b> und <b>3</b> im numerischen Eingabefeld
<b>!18_Wps_SILWid-0-1+</b>	bis	<b>!25_Wps_SILWid-1-</b>  Die gleichen Funktionen mit <b>Zeilenabstand</b> und <b>Breite</b> Bei mir auf den <b>Tasten 7</b> und <b>9</b> im numerischen Eingabefeld
<b>!26_Wps_SIPWid-0-1+</b>	bis	<b>!33_Wps_SIPWid-1-</b>  Die gleichen Funktionen mit <b>Absatzabstand</b> und <b>Höhe</b> Bei mir auf den <b>Tasten 7</b> und <b>9</b> im numerischen Eingabefeld

Weitere Skripte können durch Anpassung des Masterskripts erzeugt werden. Näheres finden Sie im Abschnitt

## 5. Anpassen des Masterscripts

## Beschreibung MoveAndSizeIt

### 3. Installation der Scripts

Die Datei **MoveAndSizeIt.exe** ist eine selbstextrahierende Archivdatei. Entpacken Sie diese Datei in ein temporäres Verzeichnis. Das Verzeichnis **c:\WpsMoveAndSizeIt** ist voreingestellt. Ändern Sie den Namen bei Bedarf ab.

Wählen Sie aus dem Skript-Set die Dateien aus, die Sie installieren möchten. Kopieren Sie diese Dateien in das Skriptverzeichnis vom Ventura. Bei einer Standardinstallation ist es für den Ventura 8 das Verzeichnis

C:\Corel\Ventura8\ventura\Scripts

und für den Ventura 10 das Verzeichnis

C:\Programme\Corel\Ventura 10\ Ventura\Scripts

### 4. Belegung der Tasten

Folgen Sie den Hinweisen in der Ventura-Hilfe zur Tastenbelegung. Sichern Sie **zuvor** und **danach** Ihren Arbeitsbereich ab.

### 5. Anpassen des Masterscripts

Laden Sie die Datei !01\_Wps-Master.csc entweder in den Corel Script-Editor oder in einen beliebigen ANSI/ASCII-Editor (z. B. Notepad, Textpad oder ähnliches). Sichern Sie diese Datei sofort unter einem neuen Namen ab.

Alle Zeilen, die ich für Anpassungen vorgesehen habe sind mit **\*\*\*\*** markiert. Benutzen Sie am Besten zum Auffinden dieser Stellen die Suchfunktion.

Ändern Sie zuerst den allgemeinsten Wert. Das könnte zum Beispiel die Einheit sein:

#### 5.1 Einstellen der Maßeinheit

```
63 REM Maßeinheit cm
64 Einheit = 2          ' 1 -> Zoll, 2-> Zentimeter, 3 -> Punkte, 4 -> Cic
65                      ' 5 -> Didot, 6 ->
66
```

Tragen Sie an dieser Stelle den gewünschten Wert ein:

- |   |     |                  |
|---|-----|------------------|
| 1 | für | Zoll             |
| 2 | für | cm               |
| 3 | für | Punkt            |
| 4 | für | Cicero           |
| 5 | für | Didot            |
| 6 | für | Pica             |
| 7 | für | Venturaeinheiten |

Speichern Sie diese Datei unter einem neuen Namen ab.

## Beschreibung MoveAndSizeIt

### 5.2 Einstellen der Schrittrichtung

```
60 Increment = 1          ' z. B. 10, 1, 0.1, 0.01 ****
61 REM Schrittrichtung
62 Faktor = -1           ' 1 -> vergrößern, -1 -> verkleinern ****
```

Tragen Sie hier die Schrittrichtung ein, -1 zum verkleinern, 1 zum vergrößern.

Speichern Sie am besten gleich beide Versionen unter einem neuen Namen ab.

### 5.3 Was soll verändert werden?

```
66
67 REM Absatz: Der zu verändernde Parameter siehe oben
68 WhichPara = 1        Absatzabstand oben      ****
69 REM Rahmen und Grafiken Werte siehe oben
```

Hier können Sie festlegen, was in selektierten Absätzen verändert werden soll:

- 1 für Abstand oberhalb
- 2 für Abstand unterhalb
- 3 für Zeilenabstand
- 4 für Absatzabstand

Hier werde ich zukünftig die Auswahl noch erweitern.

```
68 WhichPara = 1        Absatzabstand oben      ****
69 REM Rahmen und Grafiken Werte siehe oben
70 WhichFrame = 1      X-Koordinate             ****
71
```

Hier können Sie festlegen, welcher Wert für Rahmen und Grafikobjekte geändert werden soll:

- 1 für X-Koordinate
- 2 für Y-Koordinate
- 3 für Breite
- 4 für Höhe
- 5 für X- und Y-Koordinate (Diagonalverschiebung)
- 6 für Breite und Höhe (Objekt verkleinern oder vergrößern)

Hier werde ich zukünftig die Auswahl noch erweitern.

Speichern Sie jede Version unter einem neuen Namen ab.

## Beschreibung MoveAndSizeIt

### 5.5 Schrittweite verändern

Dies sollte der letzte Schritt sein, denn Sie benötigen vermutlich jedes Script in unterschiedlichen Schrittweiten:

```
58
59 REM Schrittweite)
60 Increment = 1      ' z. B. 10, 1, 0.1, 0.01 ****
61 REM Schriftrichtung
```

Geben Sie hier die gewünschten Schrittweiten für Ihre Maßeinheit ein. Dezimalzahlen müssen mit einem Punkt geschrieben werden.

Für die Maßeinheit cm:

1 für 10 mm

0.1 für 1 mm

0.01 für 0,1 mm

0.001 für 0,01 mm

Speichern Sie jede Version unter einem neuen Namen ab.

### 5.5 Wo gibt's Probleme

#### Zuerst einmal:

Ich habe alle beschriebenen Funktionen sorgfältig getestet. Es ist jedoch keineswegs auszuschließen, dass es Fehler gibt, oder der erwartete Effekt nicht eintritt.

#### Jedes Programm hat Fehler - Punkt.

Diese Erfahrung hat wohl schon jeder gemacht. Ein ehemaliger Arbeitskollege von mir hat mal gesagt, "wo ein Fehler ist, sind auch mehr Fehler".

Lassen Sie es mich wissen, wenn Sie einen Fehler gefunden haben, ich werde versuchen, ihn zu beseitigen.

Bestimmte Eigenschaften des Corel Venturas führen zu nicht vorhersehbaren Ereignissen:

1. Die **automatische Versionserkennung** kann versagen, wenn beide Versionen auf Ihrem Rechner vorhanden sind.

Mein Script probiert, geht's mit der Version 8, dann verwendet es 8, geht's mit der Version 10, dann wird 10 benutzt. In diesem Fall sollten Sie **zwei Versionen des Master-Scripts** erzeugen.

2. Öffnen Sie den Ventura gelegentlich mehrfach? Ich mache das recht gerne, wenn ich bestimmte Texte und Objekte aus einer Publikation entnehmen und in eine andere einfügen will.

Bei mehreren geöffneten Venturas (wir nennen das "mehrere Instanzen") wirken sich alle Scripte auf die **zuerst geöffnete** Version aus. Bei meinem Script werden Sie sich schlimmstenfalls wundern, dass sich **nichts** verändert. Wenn Sie aber per Script sichern, dann kann es Ihnen passieren, dass Sie stundenlang die **falsche** Datei sichern, die **richtige** Datei verschwindet mit dem nächsten Absturz des Venturas!

Dies war dann eine gute Gelegenheit an diese **unschöne** Eigenschaft des Venturas erinnert zu werden.

## Beschreibung MoveAndSizeIt

3. Sie drücken eine Taste und nichts geschieht?
  - a) Sie haben vergessen, die Taste zu belegen.
  - b) Ihr Arbeitsbereich ist korrupt, Ventura hat die Belegung einfach vergessen. Anwender der Version 10 werden das schon häufiger erlebt haben.
  - c) Sie stehen in der falschen Ventura-Instanz siehe auch 2.
  - d) Sie haben ein Dialog-Fenster ausgewählt.
  - e) Es ist kein Absatz, Rahmen oder keine Grafik ausgewählt.
4. Ihr ausgewähltes Objekt springt hin und her.

Die ausgewählte Schrittweite unterschreitet den Wert Null und negative Werte sind nicht möglich.

### 5.6 Was könnte besser sein?

Aufgrund von Beschränkungen der Corel-Scriptsprache konnte ich nicht alles so realisieren, wie ich es gerne getan hätte:

1. Statt eine Unzahl von Tasten zu belegen, hätte ich gerne die Möglichkeit gehabt, mit einer Taste die Funktion auszuwählen und dann mit zwei anderen die Werte zu verkleinern und zu vergrößern.
  - a) Dies hätte durch Abfrage einzelner Tasten in einem laufenden Script erfolgen können. Diese Möglichkeit scheint Corel nicht vorgesehen zu haben.
  - b) Die Auswahl wird mit einer Taste vorgenommen, das Ergebnis wird in eine Datei geschrieben und von dort ausgelesen.  
Diese Version scheiterte daran, dass Corel-Script keine Meldungs Ausgabe ohne OK-Knopf kennt, das Bestätigen dieses Knopfes hindert aber den Arbeitsfluss. Andererseits hätten Sie natürlich gerne gewusst, welche Funktion Sie ausgewählt haben.
2. Ich hätte Ihnen gerne eine Standardbelegung mitgeliefert, das geht aber nur durch Überschreiben ihrer gesamten eigenen Belegung. Ich denke, damit wären Sie nicht einverstanden gewesen.
3. Es könnte noch viele weitere Funktionen geben.
  - a) Schreiben Sie selber Scripts, dann sollte es kein Problem sein, mein Script um neue Funktionen zu erweitern. Betrachten Sie es als Arbeitsgrundlage.
  - a) Weitere Funktionen für Text, Tabellen und Absatzigenschaften sind angedacht. Ich werde sie nach und nach einbauen. Schauen Sie einfach gelegentlich auf meiner Homepage [www.weepee.de](http://www.weepee.de) nach, ob es eine neue Version gibt.
  - c) Machen Sie mir Vorschläge: [werner.perplies@weepee.de](mailto:werner.perplies@weepee.de)

### 5.7 Das Allerletzte

Sie benutzen meine Skripte auf eigene Gefahr.

Die Nutzung ist kostenlos, die Weitergabe ist uneingeschränkt erlaubt. Verweisen Sie am Besten auf meine Homepage [www.weepee.de](http://www.weepee.de), dort steht die jeweils aktuelle Version.

Lassen Sie es mich wissen, ob das Script für Sie von Nutzen war, was Ihnen gefallen hat, und was nicht. Ich bin für jede Anregung dankbar.

[werner.perplies@weepee.de](mailto:werner.perplies@weepee.de)

Garching, den 7. Mai 2003